

# Plattformübergreifende MATLAB/Simulink – Umgebung zur KUKA Roboter Programmierung

---



Prof. Dr.-Ing. Rolf Biesenbach  
Tim Wrütz, M.Sc.  
Fachbereich Elektrotechnik & Informatik  
Hochschule Bochum  
MATLAB EXPO 2019

**Hochschule Bochum**  
Bochum University  
of Applied Sciences



# Inhalt

- Einleitung
  - Robotersystem
  - Darstellung Industrieroboter
- RoBO-2L
  - V1
  - V2
- Simulink-Umgebung mit mxAutomation
  - mxAutomation
  - Implementierung
  - Einsatzbeispiel
- Fazit

## Robotersystem

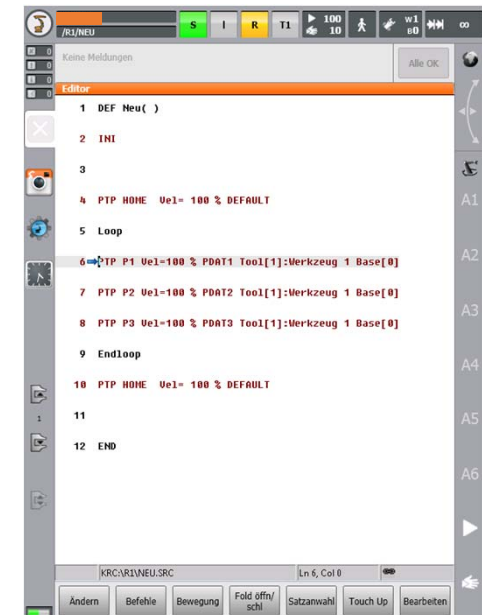
- Agilus KR6 R900 (Manipulator)
  - 6 kg Traglast
  - 901 mm Reichweite
  - 0,03 mm Wiederholgenauigkeit
- KRC 4 (Steuerung)
- KRL (Programmiersprache)
  - Bewegungsprogrammierung
  - Logik und Kontrollstrukturen
  - Basisfunktionalität Mathematik



Quelle: KUKA



Quelle: KUKA



## Darstellung Industrieroboter



Plattformübergreifende MATLAB/Simulink – Umgebung zur  
KUKA Roboter Programmierung

## Darstellung Industrieroboter



$i$	$\alpha_i$	$a_i$	$d_i$	$\theta_i$
1	$-90^\circ$	25 mm	400 mm	$\theta_1$
2	$0^\circ$	455 mm	0	$\theta_2 - 90^\circ$
3	$+90^\circ$	35 mm	0	$\theta_3$
4	$-90^\circ$	0	420 mm	$\theta_4$
5	$+90^\circ$	0	0	$\theta_5$
6	$0^\circ$	0	-80	$\theta_6$

Plattformübergreifende MATLAB/Simulink – Umgebung zur  
KUKA Roboter Programmierung

## Darstellung Industrieroboter

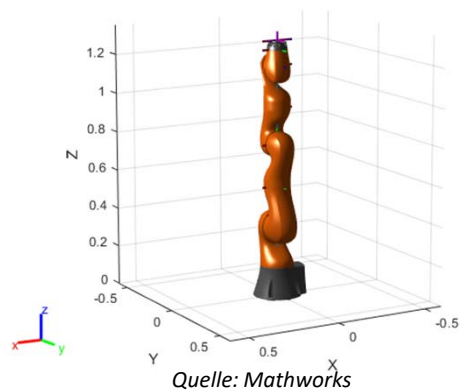


$i$	$\alpha_i$	$a_i$	$d_i$	$\theta_i$
1	$-90^\circ$	25 mm	400 mm	$\theta_1$
2	$0^\circ$	455 mm	0	$\theta_2 - 90^\circ$
3	$+90^\circ$	35 mm	0	$\theta_3$
4	$-90^\circ$	0	420 mm	$\theta_4$
5	$+90^\circ$	0	0	$\theta_5$
6	$0^\circ$	0	-80	$\theta_6$

```
[ cos(th_1), 0, -sin(th_1), 25*cos(th_1)]
[ sin(th_1), 0, cos(th_1), 25*sin(th_1)]
[ 0, -1, 0, 400]
[ 0, 0, 0, 1]
```

$${}^0T_6 = {}^0T_1 \cdot {}^1T_2 \cdot {}^2T_3 \cdot {}^3T_4 \cdot {}^4T_5 \cdot {}^5T_6$$

## Darstellung Industrieroboter



$i$	$\alpha_i$	$a_i$	$d_i$	$\theta_i$
1	$-90^\circ$	25 mm	400 mm	$\theta_1$
2	$0^\circ$	455 mm	0	$\theta_2 - 90^\circ$
3	$+90^\circ$	35 mm	0	$\theta_3$
4	$-90^\circ$	0	420 mm	$\theta_4$
5	$+90^\circ$	0	0	$\theta_5$
6	$0^\circ$	0	-80	$\theta_6$

```
[ cos(th_1), 0, -sin(th_1), 25*cos(th_1)]
[ sin(th_1), 0,  cos(th_1), 25*sin(th_1)]
[      0, -1,      0,      400]
[      0, 0,      0,      1]
```

$${}^0T_6 = {}^0T_1 \cdot {}^1T_2 \cdot {}^2T_3 \cdot {}^3T_4 \cdot {}^4T_5 \cdot {}^5T_6$$

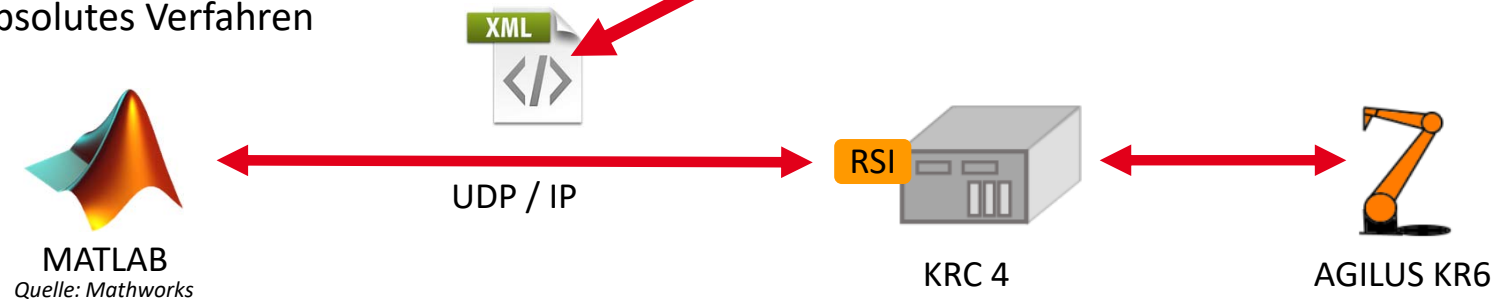
# RoBO-2L

## RoBO-2L V1 <sup>[3]</sup>

- MATLAB Roboterprogrammierung
  - Kein KRL
  - Implementierung komplexer Abläufe
  - Einbindung von MATLAB Toolboxes
- Robot Sensor Interface (RSI)
  - Korrekturbewegungen
  - Geschwindigkeitsvektoren
  - Kein absolutes Verfahren

```

1. <Sen Type="ImFree">
2. <EStr></EStr>
3. <Tech T21="1.09" T22="2.08" T23="3.07" T24="4.06" T25="5.05" T26="6.04" T27="7.03" T28="8.02" T29="9.01"
   T210="10.00" />
4. <RKorr X="0" Y="0" Z="0" A="0" B="0" C="0" />
5. < DiO > 0 </ DiO >
6. < IPOC >0</IPOC>
    
```

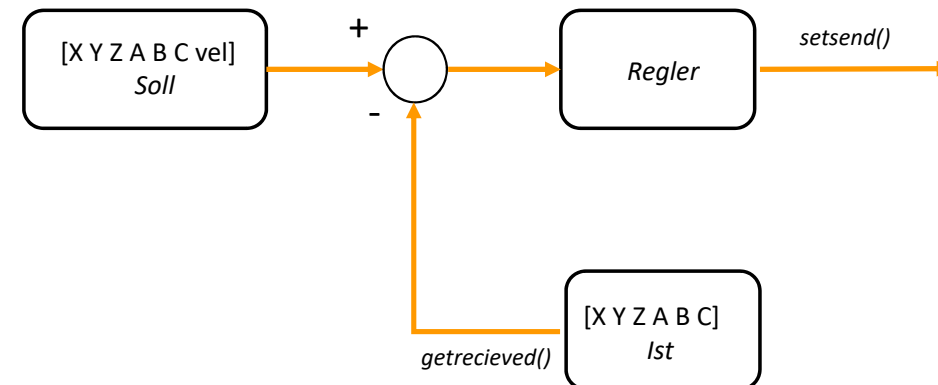


Plattformübergreifende MATLAB/Simulink – Umgebung zur KUKA Roboter Programmierung



## Exemplarischer MATLABCODE „LIN“

- Grundkonzept Soll/Ist Vergleich
  - Sortierung nach „Verfahrweg“
  - P-Regler, Verstärkung: 1
- `getreceived()`
  - Empfängt IST
- `setsend()`
  - Übermittelt  $[\dot{x} \ \dot{y} \ \dot{z} \ \dot{a} \ \dot{b} \ \dot{c}]$



## Exemplarischer MATLABCODE „LIN“

- Grundkonzept Soll/Ist Vergleich
  - Sortierung nach „Verfahrweg“
  - P-Regler, Verstärkung: 1
- getreceived()
  - Empfängt IST
- setsend()
  - Übermittelt  $[\dot{x} \ \dot{y} \ \dot{z} \ \dot{a} \ \dot{b} \ \dot{c}]$

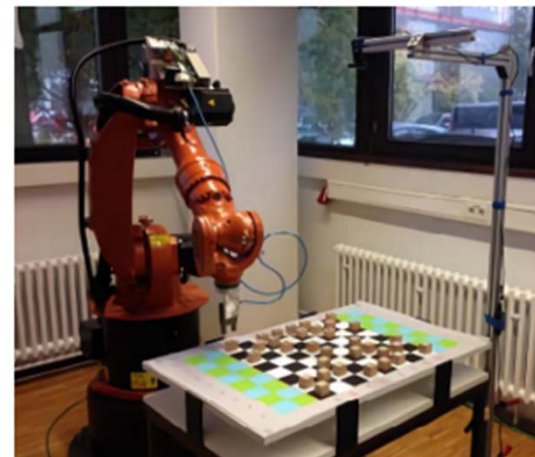
```

1. function [done] = lin( varargin )
2.     if(nargin == 3)
3.         %Auswertung Punktobjekt + Geschwindigkeit.
4.     elseif(nargin == 8)
5.         %Auswertung X,Y,Z,A,B,C,Geschwindigkeit einzeln.
6.     end
7.
8.     done = 0;
9.
10.    while(done == 0)
11.        XYZABC_IST = getreceived();
12.        %Anpassung an KUKA Drehsinn
13.        if(toA < -90 && isA > 90)
14.            toA = toA + 360;
15.        end
16.
17.        div = XYZABC_SOLL - XYZABC_IST;
18.        dV = sort(abs(div), 'descend');
19.
20.        direction = vel*dV/(dV(1));
21.        goal = abs(x)+abs(y)+abs(z)+abs(a)+abs(b)+abs(c);
22.
23.        if((abs(goal) <= 0.05))
24.            setsend(0,0,0,0,0,0,G);
25.            done = 1;
26.        else
27.            setsend(direction(1),direction(2),direction(3),direction(4)/2,direction(5)/4,direction(6)/4,G);
28.        end
29.    end
30. end

```

## Roboterschach

- **Computer Vision Toolbox**
  - Erkennen von SURF Features
  - Fusion von Bildern
  - Transformation
- Stockfish Chess Engine <sup>[4]</sup>
  - Open Source Chess KI
  - C++
- RoBO-2L
  - Steuerung IR

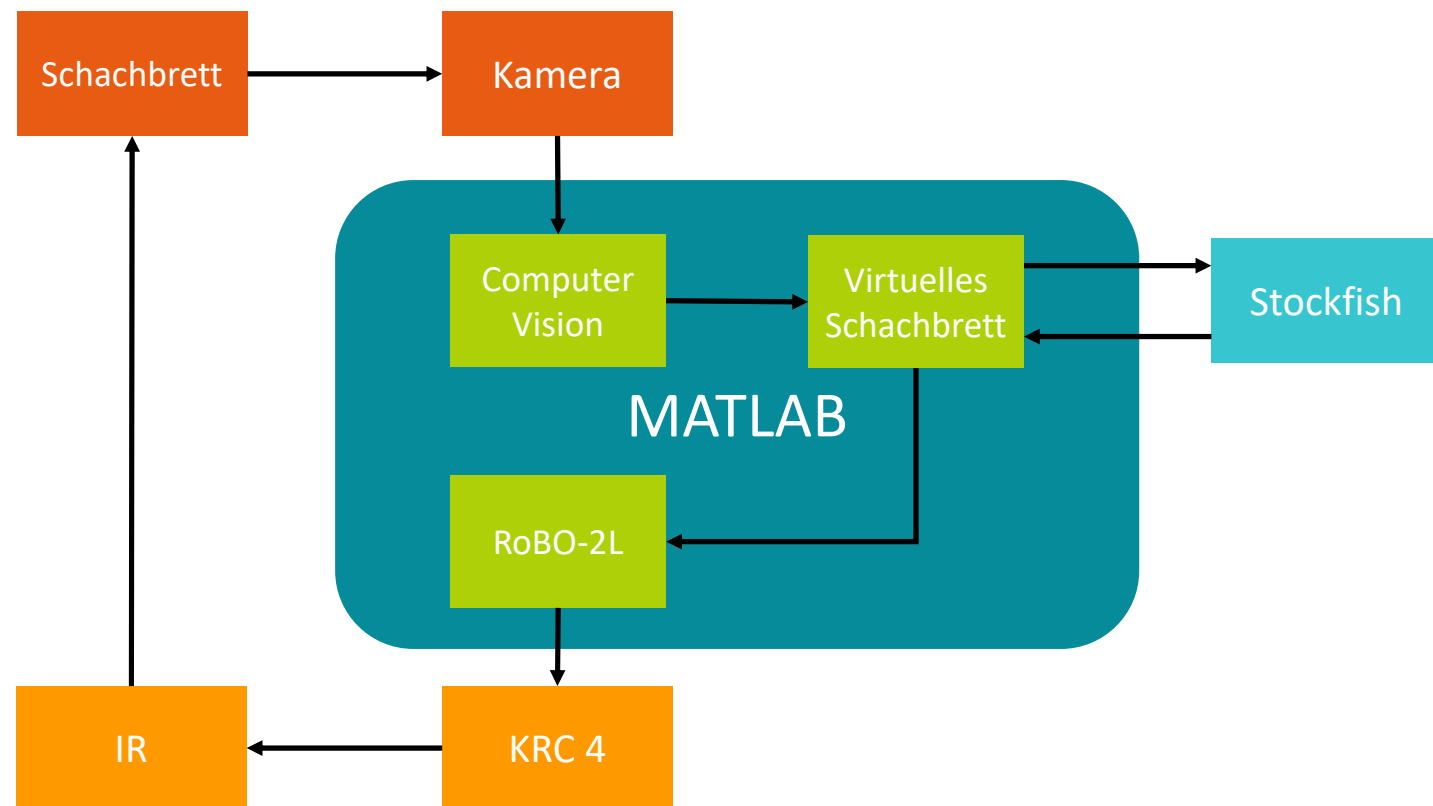


[5]

# RoBO-2L

## Roboterschach

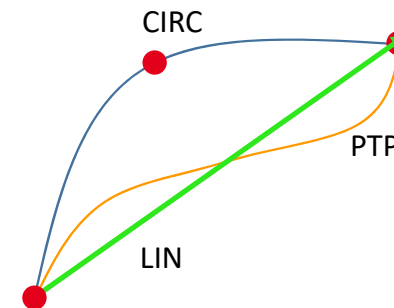
- Computer Vision Toolbox
  - Erkennen von SURF Features
  - Fusion von Bildern
  - Transformation
- Stockfish Chess Engine
  - Open Source Chess KI
  - C++
- RoBO-2L
  - Steuerung IR



Plattformübergreifende MATLAB/Simulink – Umgebung zur KUKA Roboter Programmierung

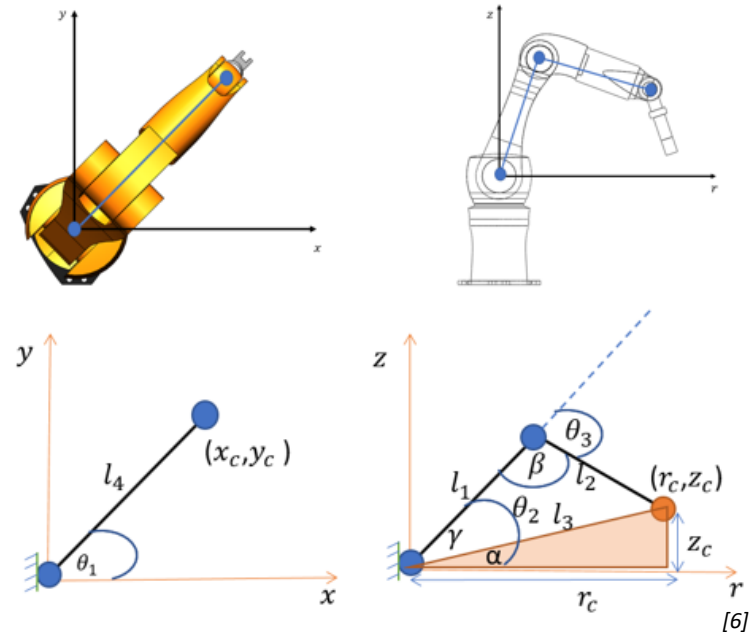
## RoBo-2L V2 <sup>[6]</sup>

- **V1:** Verfahren mittels  $[\dot{x} \ \dot{y} \ \dot{z} \ \dot{a} \ \dot{b} \ \dot{c}]$  funktioniert, wichtige PTP Bewegung jedoch nicht ohne weiteres möglich.
- In der Praxis gab es Stabilitätsprobleme der Orientierungsparameter  $[B \ C]$
- Einfache Implementierung, da keine Kinematik notwendig.
- **Lösung:** Wechsel von  $[\dot{x} \ \dot{y} \ \dot{z} \ \dot{a} \ \dot{b} \ \dot{c}]$  auf  $[\dot{j}_1 \ \dot{j}_2 \ \dot{j}_3 \ \dot{j}_4 \ \dot{j}_5 \ \dot{j}_6]$ 
  - Voraussetzung: Vorwärts- und Inverse Kinematik



## RoBo-2L V2

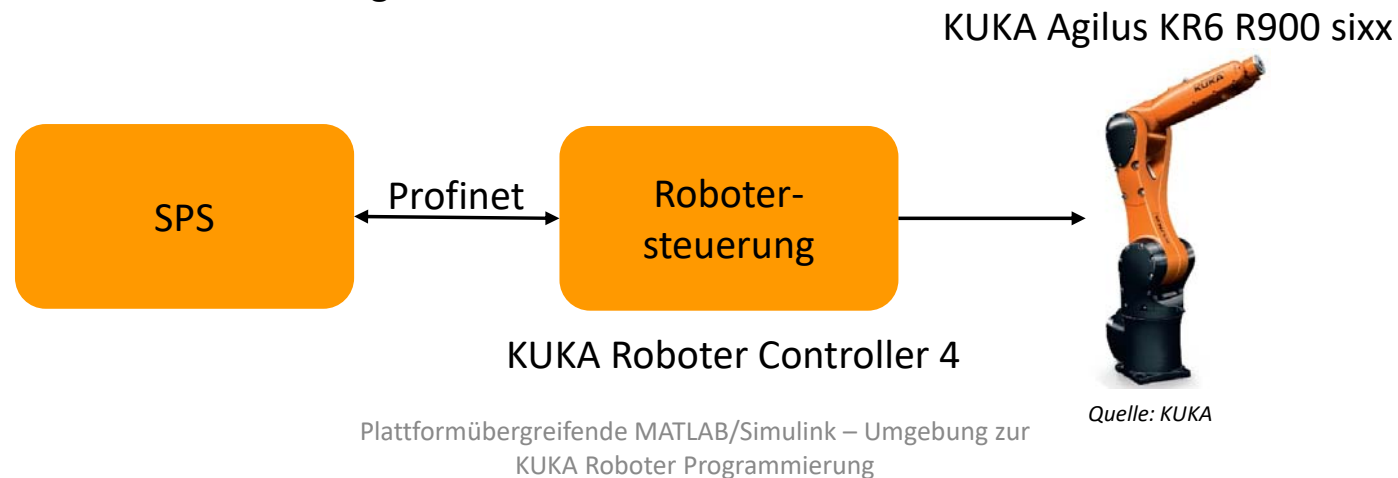
- Vorwärtstransformation
  - **Matrizen**: DH Parameter
- Inverse Kinematik (Kinematische Entkopplung)
  - Rotation um Y mittels **roty(-90)**
    - Anpassung Werkzeugkoordinaten -> Flansch
  - Geometrische Lösung von  $[\theta_1 \ \theta_2 \ \theta_3]$
  - Bestimmen von  $[\theta_4 \ \theta_5 \ \theta_6]$  über Koeffizientenvergleich mit der Vorwärtstransformation
- Alternativ: numerische Lösung mit **MATLAB**
  - **BFGS** und **Levenberg-Marquardt**



# Simulink-Umgebung mit mxAutomation

## mxAutomation

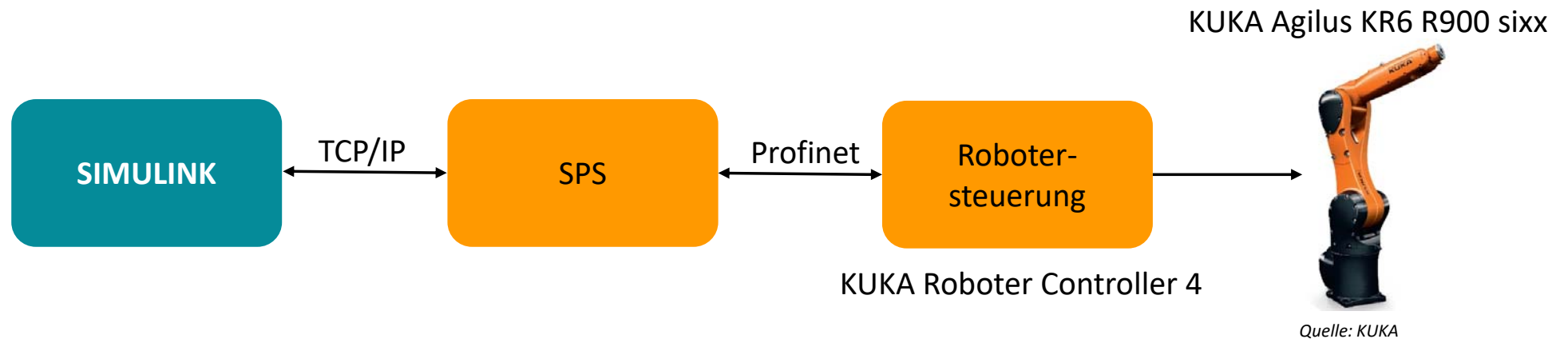
- Softwarepaket von KUKA für SPS basierte Steuerung
- Absolutes Verfahren möglich
- Implementierung eines Interpreters auf der SPS um Bewegungsabläufe zur Laufzeit übertragen zu können.



# Simulink-Umgebung mit mxAutomation

## Implementierung

- Schnittstelle zwischen mxAutomation und MATLAB/Simulink
- Orientierung am **Embedded Coder**

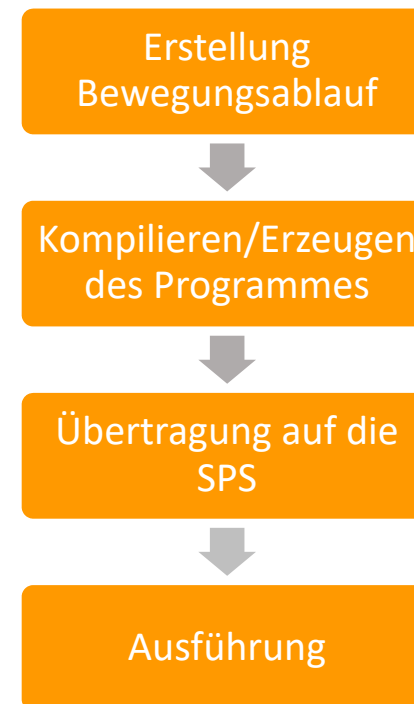




# Simulink-Umgebung mit mxAutomation

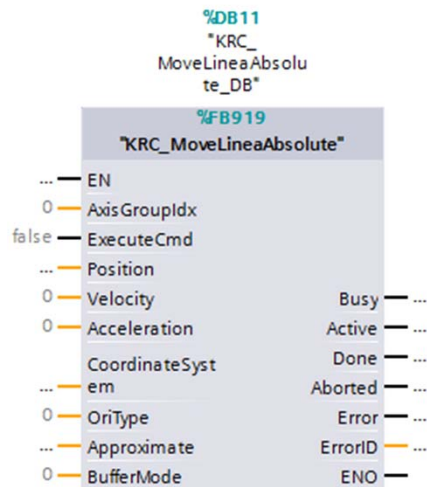
## Implementierung

- Schnittstelle zwischen mxAutomation und MATLAB/Simulink
- Orientierung am **Embedded Coder**
- Programmierung zwischen *START* und *ENDE* Baustein
- **Fokus:** Nutzerfreundlichkeit

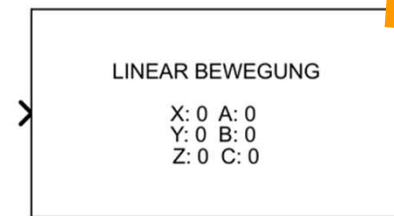
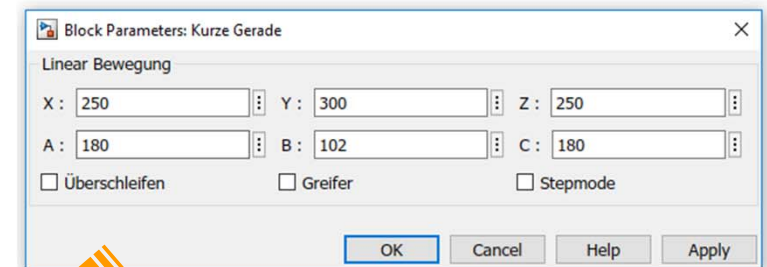


## Implementierung

- **Fokus:** Nutzerfreundlichkeit



Quelle: Siemens

Block Parameters: Kurze Gerade

Linear Bewegung

X: 250 Y: 300 Z: 250

A: 180 B: 102 C: 180

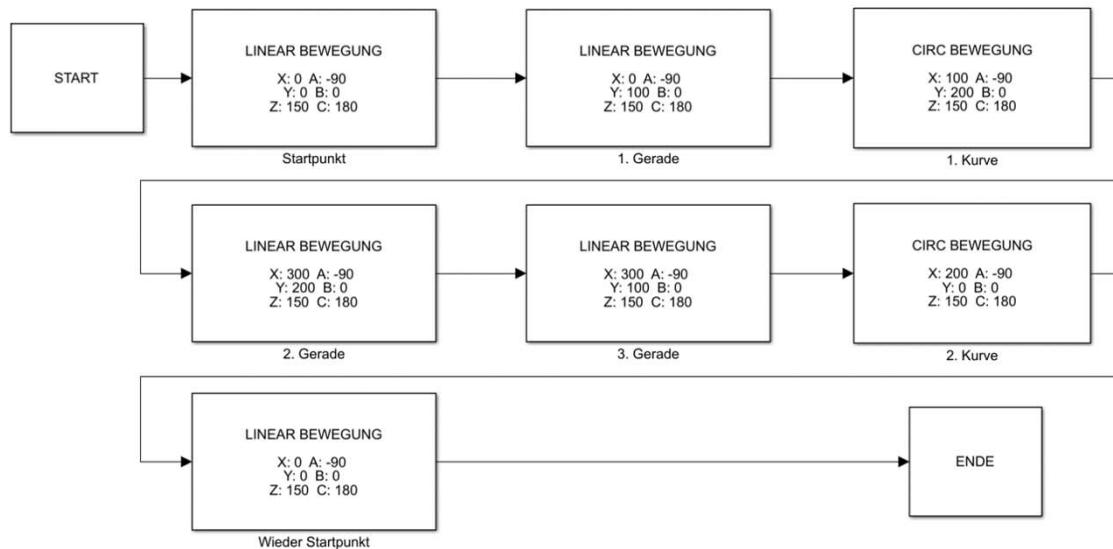
Überschleifen  Greifer  Stepmode

OK Cancel Help Apply

# Einsatzbeispiel

## Programmierung, internationale Kooperationen

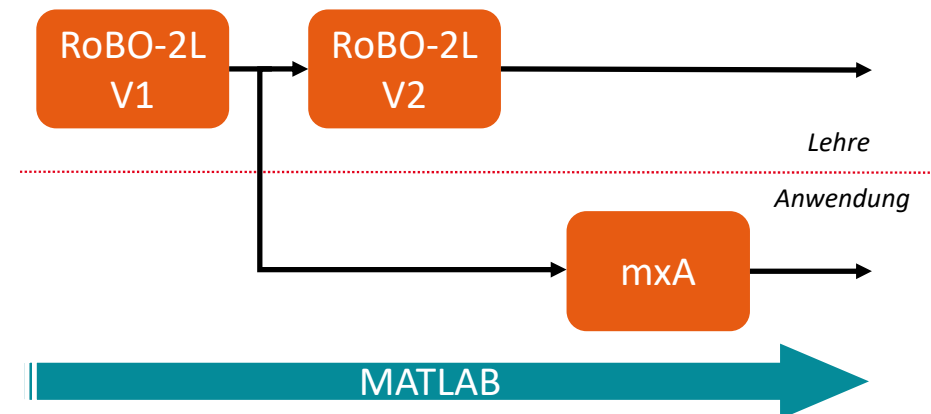
- Simulink Programmierung aus der Philadelphia University, Jordanien, heraus auf einen Roboter an der Hochschule Bochum.



Plattformübergreifende MATLAB/Simulink – Umgebung zur KUKA Roboter Programmierung

# Fazit

- MATLAB Simulation unterstützt Tests
  - MATLAB ermöglicht einfache Integration von Computer Vision
  - MATLAB unterstützt maßgebliche Berechnungen
  - Typische Bewegungen LIN, CIRC und P2P aus Matlab heraus
- 
- Die noch vergleichsweise junge Robotic System Toolbox, bietet mit ROS Integration und Kinematik Algorithmen Optionen um das Projekt zu erweitern.



# Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

Prof. Dr.-Ing. Rolf Biesenbach  
Tim Wrütz, M.Sc.  
Fachbereich Elektrotechnik & Informatik  
Hochschule Bochum  
MATLAB EXPO 2019

## Quellen:

- [1] KCT: a MATLAB toolbox for motion control of KUKA robot manipulators, F. Chinello, S. Scheggi, F. Morbidi, D. Prattichizzo, University of Siena, IEEE International Conference on Robotics and Automation, May 2010
- [2] KUKA-KRL-Toolbox for Matlab® and Scilab, G. Maletzki, M. Christern, A. Schmidt, T. Pawletta, P. Dünow, University of Applied Sciences Wismar, 2015 Online: [[http://www.mb.hs-wismar.de/cea/Kuka\\_KRL\\_Tbx/KukaKrITbx.htm13](http://www.mb.hs-wismar.de/cea/Kuka_KRL_Tbx/KukaKrITbx.htm13)]
- [3] Golz J., Biesenbach R., Implementation of an Autonomous Chess Playing Industrial Robot, IEEE 16<sup>th</sup> International Conference on Research and Education in Mechatronics REM2015, Proceedings, ISBN 978-3-945728-01-7, Bochum, Germany, November 2015
- [4] Stockfish – Open – Source Chess Engine, T. Romstad, M. Costalbam and J. Kiisk, Online:[[www.stockfishchess.org](http://www.stockfishchess.org)], 2015
- [5] Implementation of an autonomous chess playing industrial robot, with the RoBO-2L Interface. J. Golz, A. Bergmann, R. Biesenbach, University of Applied Sciences Bochum, The 2<sup>nd</sup> International Conference on Engineering Science and Innovative Technology (ESIT 2016), Thailand, April 2016
- [6] Development of a PTP Movement of a Industrial Robot via MATLAB by deriving its Kinematics and Integration in an Offline Programming Tool, K. Eien, T. Wrütz, R. Biesenbach, IEEE 19th International Conference on Research and Education in Mechatronics (REM2018), Delft, Netherlands, June 2018